



Media review

26/01/23



Onclusive On your side

Indice

Il Piano scuola e l'innovazione Esperti alla Stazione marittima La Città (IT) - 26/01/2023	3
Piano Scuola 4.0: alla Stazione Marittima si tiene l'incontro Sulle "Password" dell'Eduverso Le Cronache di Salerno - 26/01/2023	4
Piano Scuola 4.0; Incontro presso la stazione Marittima di Salerno cinquerighe.it - 25/01/2023	5
Salerno: Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe ifattidinapoli.it - 25/01/2023	7
Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe laprovinciaonline.info - 25/01/2023	9
Scuola 4.0 con la Startup Itaca la formazione immersiva entra in classe Zazoom.it - 25/01/2023	11
Piano Scuola 4.0: a Salerno l'incontro sulle "password" dell'Eduverso Ansa.it - 25/01/2023	13
Salerno, Scuola 4.0: con la Startup Itaca la formazione immersiva entra in classe sciscianonotizie.it - 25/01/2023	15
Salerno, ambienti innovativi e tecnologia: l'incontro sulla scuola del futuro ilmattino.it - 25/01/2023	16
Salerno: Scuola 4.0, startup Itaca per formazione immersiva in classe, incontro a stazione Marittima 25 Gennaio 2023 Dentrosalerno.it - 25/01/2023	18
Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe sbircialanotizia.it - 25/01/2023	20
SALERNO, SCUOLA 4.0: CON LA STARTUP ITACA LA FORMAZIONE IMMERSIVA ENTRA IN CLASSE sudreporter.com - 25/01/2023	23
Con una startup la formazione immersiva entra in classe Metropolisweb.it - 25/01/2023	24
Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe adnkronos.com - 25/01/2023	26
Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe gamegurus.it - 25/01/2023	29
Piano Scuola 4.0 incontro a Salerno Itaca così la formazione immersiva entra in classe Zazoom.it - 25/01/2023	30
SALERNO - PIANO SCUOLA 4.0: ALLA STAZIONE MARITTIMA L'INCONTRO SULLE "PASSWORD" DELL'EDUVERSO informazione.campania.it - 25/01/2023	31
Piano Scuola 4.0, incontro a Salerno. Itaca, così la formazione immersiva entra in classe ildenaro.it - 25/01/2023	33



Il Piano scuola e l'innovazione Esperti alla Stazione marittima

Docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola si incontreranno domani, alle 10, alla Stazione Marittima per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio) le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura, la tavola rotonda "Password - le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Dopo i saluti istituzionali

Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale Anp, momento Cspi e Cts Pnsd; Claudio Naddeo, presidente Anp di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. Modera la giornalista Eleonora Chioda.

GRIPRODUZIONE RISERVATA



Il fatto - Con la Start up Itaca la formazione immersiva entra in classe

Piano Scuola 4.0: alla Stazione Marittima si tiene l'incontro Sulle "Password" dell'Eduverso

Docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro. Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione. "I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".



Attualita - www.cinquerighe.it - Piano Scuola 4.0; Incontro presso la stazione Marittima di Salerno



Salerno. Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola domani, Venerdì 27 Gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 Febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione. *"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa*

tecnologia”.



Salerno: Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe

25 Gennaio 2023 - Aggiornato alle 21:33

iFattidiNapoli.it

Il quotidiano online della terza metropoli italiana



Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli

ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; **Claudio Naddeo**, presidente ANP di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

*"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".*

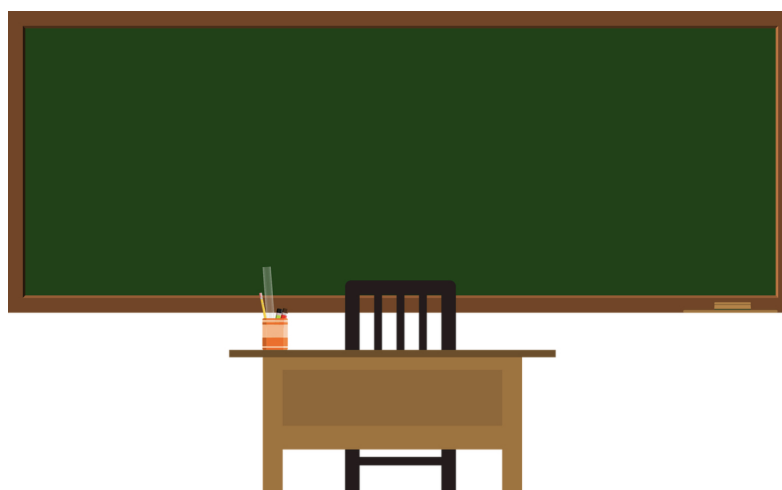
25 Gennaio 2023 20:59 - Ultimo aggiornamento: 25 Gennaio 2023 20:59 Questo sito utilizza cookie tecnici per offrirti una migliore esperienza di navigazione sul sito.

Navigando su questo sito accetti l'utilizzo dei cookie.

Chiudi

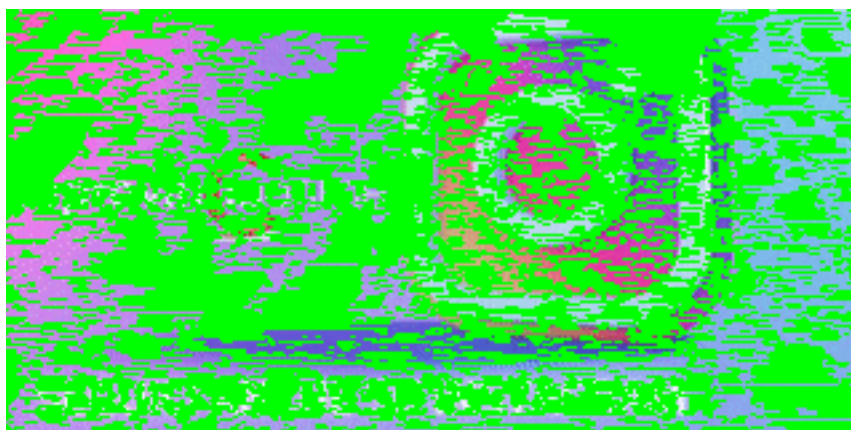


Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe



mercoledì 25 Gennaio 2023 - 19:26

Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.



Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno,

ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli

interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; **Claudio Naddeo**, presidente ANP di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

*"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".*



Abbiamo bisogno di un piccolo favore

Nel 2020, 2 milioni 145mila persone hanno letto gli articoli de **La Provincia Online**. Eppure, siamo rimasti tra i pochi giornali online **non a pagamento** e lo abbiamo fatto perché siamo convinti che tutti meritino l'accesso ad una **informazione corretta e trasparente**. Ma stiamo subendo anche noi gli effetti una crisi economica senza precedenti, eppure abbiamo continuato a migliorarci, a studiare nuove rubriche e trasmissioni per la nostra webtv (che trasmette per ora sulla nostra Pagina Facebook). Per continuare a fare giornalismo di inchiesta, in un territorio difficile come il nostro, adesso abbiamo bisogno di voi lettori. Non abbiamo proprietari milionari. **Il nostro giornale è libero da influenze commerciali e politiche e così vogliamo restare**. Voi con il vostro piccolo aiuto economico ci permetterete di mantenere la nostra indipendenza e libertà. Un piccolo o grande aiuto che permetterà alla Provinciaonline di continuare ad informarvi su quello che tanti non vogliono dirvi.



Scuola 4.0 | con la Startup Itaca la formazione immersiva entra in classe



Denial of Responsibility! Tutti i diritti sono riservati a 2anews© **Scuola 4.0: con la Startup Itaca la formazione immersiva entra in classe** (Di mercoledì 25 gennaio 2023)

Alla Stazione Marittima di Salerno un incontro dedicato al Piano **Scuola**

4.0 dal titolo "Password – le chiavi di accesso al Piano **Scuola**

4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP. Salerno. Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della **Scuola**

venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo

Leggi su 2anewsCapgemini lancia "Futuri fantastici e dove trovarli"

La Nigeria alza i tassi di Alberto Magnani Commercio e moneta unica, il Brasile di Lula riparte dai legami

con

l'Argentina di Luca Veronese

Scuola

, tutti gli approfondimenti La newsletter di

Scuola

+ ...

Ricerca, l'Italia alla guida del partenariato per la Blue Economy

Ecco come abbonarsi Le guide e i data base Come scegliere l'Università e i masterEcco le guide a disposizione degli abbonati a

Scuola

+ o a 24+. Qui la guida all'università

con

le lauree del futuro e ...

Rho, la Scuola di principesse travolta dalle polemiche: «Basta con gli stereotipi».

L'ideatrice: «È solo un gioco» Corriere Milano

Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe Adnkronos

Docenti aggrediti con pugni, pistole, zaini e parole. Eppure l'insegnante è un pubblico ufficiale Orizzonte Scuola

Verona, lavori alla scuola materna: il bagno diventa una turca con una sedia sopra Corriere

Raid nella scuola con scritte oscene e galline decapitate nella fattoria didattica, giovane a processo MarsicaLive

Psicologi a scuola, dalla Regione Lazio due milioni per l'assistenza: «Dopo il Covid richieste triplicate»

«Questi progetti non possono concludersi con l'esaurirsi dei fondi – commenta Mario Rusconi, presidente romano dell'Associazione presidi –. Il servizio non può essere l'iniziativa della singola scuola ...

La Shoah narrata ai più piccoli: due iniziative per la Giornata della Memoria a misura di bambini

«Che romanzi volete che ci siano, dopo Auschwitz e Buchenwald». L'interrogativo di Carlo Levi, considerando la vasta bibliografia sulla Shoah e soprattutto sulle ...



Piano Scuola 4.0: a Salerno l'incontro sulle "password" dell'Eduverso



Venerdì 27 gennaio alla Stazione Marittima di Salerno la prima uscita ufficiale della startup Itaca Docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0 . In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone , assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno,

ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio , dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia , dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo , presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda , giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca . Facendo leva sui meccanismi del

gaming e del learning by doing , il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

“I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia”.

COMUNICATO STAMPA - Responsabilità editoriale FMTS GROUP



Salerno, Scuola 4.0: con la Startup Itaca la formazione immersiva entra in classe

Comuni

25Gen 2023

0

Salerno, 25 Gennaio – Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al **Piano Scuola 4.0**. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda *“Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0”* organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; **Claudio Naddeo**, presidente ANP di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca.

A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

*“I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia”.*

Scisciano Notizie è orgoglioso di offrire gratuitamente a tutti i cittadini centinaia di nuovi contenuti: notizie, approfondimenti esclusivi, interviste agli esperti, inchieste, video e tanto altro. Tutto questo lavoro però ha un grande costo economico. Per questo chiediamo a chi legge queste righe di sostenerci. Di darci un contributo minimo, fondamentale per il nostro lavoro. Sostienici con una donazione. Grazie. SciscianoNotizie.it crede nella trasparenza e nell'onestà.

Pertanto, correggerà prontamente gli errori. La pienezza e la freschezza delle informazioni rappresentano due valori inevitabili nel mondo del giornalismo online; garantiamo l'opportunità di apportare correzioni ed eliminare foto quando necessario. Scrivete a ****. Questo articolo è stato verificato dall'autore attraverso fatti circostanziati, testate giornalistiche e lanci di Agenzie di Stampa.



Salerno, ambienti innovativi e tecnologia: l'incontro sulla scuola del futuro



Mercoledì 25 Gennaio 2023, 15:35

3 Minuti di Lettura

Un finanziamento di 2,1 milioni di euro per trasformare 100.000 **classi in ambienti di apprendimento innovativi**, creando **laboratori per le professioni digitali del futuro**. Una delle opportunità della **Missione 4 del PNRR** per cui docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola si ritroveranno venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, alla **Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi)** per un incontro dedicato al **Piano Scuola 4.0**. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno **presentare un progetto d'innovazione** degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda «**Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0**» organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR.

APPROFONDIMENTI



Dopo i saluti istituzionali di **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD;

Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile **esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca**. Facendo leva sui **meccanismi del gaming e del learning by doing**, il progetto mira a **velocizzare e rendere performante l'apprendimento**. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile

realizzazione.



«I dirigenti – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca - sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di **una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento**. Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza **le opportunità dell'Eduverso** e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia».



Salerno: Scuola 4.0, startup Itaca per formazione immersiva in classe, incontro a stazione Marittima



Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno,

ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; **Claudio Naddeo**, presidente ANP di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che

*ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia”.*



Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe



(Adnkronos) – Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".



Sbircia la Notizia Magazine unisce le forze con la Adnkronos, l'agenzia di stampa numero uno in Italia, per fornire ai propri lettori un'informazione sempre aggiornata e di alta affidabilità.



(Adnkronos) – Ma quanto siamo intolleranti? Tanto, purtroppo. Lo scopriamo dalla VII edizione della Mappa dell'Intolleranza 7.0 voluta da Vox Osservatorio Italiano sui Diritti, che fotografa il linguaggio via social. Il progetto ideato da Vox – Osservatorio Italiano sui Diritti, in collaborazione con l'Università Statale di Milano, l'Università di Bari Aldo Moro, Sapienza – Università di Roma e It'Stime dell'Università Cattolica di Milano.

Al suo settimo anno di rilevazione, la mappatura consente l'estrazione e la geolocalizzazione dei tweet che contengono parole considerate sensibili e mira a identificare le zone dove l'intolleranza è maggiormente diffusa, diretta verso 6 gruppi: donne, persone omosessuali, migranti, persone con disabilità, ebrei e musulmani. Si tenta di rilevare il sentimento che anima le communities online, ritenute significative per la garanzia di anonimato che spesso offrono e per l'interattività che garantiscono.

Nel 2022 la rilevazione, che ha riguardato il periodo gennaio-ottobre, ha attraversato un periodo di forti turbolenze, segnate dalla guerra in Ucraina, dalla crisi energetica, dalle elezioni politiche, con un cambio di governo, e dall'inflazione: così anche quest'anno ansie, paure, difficoltà si sono affastellate nel vissuto quotidiano delle persone, contribuendo a creare un tessuto endemico di tensione e polarizzazione dei conflitti. Un dato su tutti fotografa al meglio la realtà che oggi rappresenta l'odio online e il ruolo di cinghia di trasmissione che i social svolgono tra i mass media tradizionali, la politica e alcune sacche di forte malcontento, che trovano sfogo ed espressione proprio nelle praterie dei nuovi media: (segue)

La forte polarizzazione rappresentata dall'aumento notevolissimo delle percentuali dei tweet negativi a fronte del totale dei tweet rilevati. Il che indica una maggiore radicalizzazione dei discorsi d'odio. Fenomeno, questo, già registrato nella rilevazione dello scorso anno, ma quest'anno decisamente esploso. Ad oggi stiamo dunque assistendo a una verticalizzazione del fenomeno di odio online, per il quale la diffusività iniziale ha lasciato il posto a un modello di dinamiche sociali sempre più incisive e polarizzate. A un allargamento delle possibilità di scelta delle piattaforme social, corrisponde una selettività maggiore di messaggi di esclusione, intolleranza e discriminazione.

In relazione a questi aspetti, risulta utile sottolineare il ruolo giocato dai mass media tradizionali nell'orientare e influenzare questa tipologia di comunicazione e narrativa. A questo proposito, si ritiene utile e necessaria una riflessione futura di più ampio respiro sulla consapevolezza di questo ruolo e delle sue implicazioni sociali.

Altro elemento emerso riguarda il podio delle categorie prese di mira: le donne, le persone con disabilità, le persone omosessuali. Riguardo proprio alle persone omosessuali vale la pena rilevare che l'odio nei loro confronti si era progressivamente attenuato negli anni, fino a rappresentare una percentuale minima sul totale. Negli anni, lo stesso discorso vale per le persone con disabilità. Appare dunque evidente che una delle connotazioni dell'odio online rilevate dalla Mappa n.7 è una forte concentrazione sui diritti della persona, sia essa donna, gay o disabile. (segue)

A tal proposito, emerge sempre di più la necessità di educare all'uso dei social network e di ripensare le relazioni fra mass media, piattaforme e utenti, al fine di prevenire forme sempre più radicali di odio, che possono superare i confini della dimensione online e

tradursi in atti concreti come i femminicidi o i sempre più frequenti attacchi di bullismo.

Andando ai dati, una considerazione preliminare: gli stessi sono da leggersi anche alla luce dei due diversi algoritmi utilizzati per la rilevazione del sentiment. Quest'anno ci sono state varie modifiche, anche nella "ripulitura" dei tweet semanticamente ambigui. I risultati dunque dovrebbero essere più fedeli, ma non sono totalmente sovrapponibili con gli anni precedenti.

In ogni caso, volendo tentare un confronto, nel corso della rilevazione del 2021 (periodo gennaio-ottobre) erano stati raccolti un totale di 797.326 tweet dei quali 550.277 negativi (il 69% circa vs. 31% positivi). Nella rilevazione del 2022 invece (periodo gennaio-ottobre), sono stati raccolti 629.151 tweet dei quali 583.067 negativi (il 93% circa vs. 7% positivi). Come già si evidenziava, sono stati rilevati meno tweet semanticamente centrati, ma il segno negativo è forte e predominante sul totale, segno evidente di una radicalizzazione del fenomeno. (segue)

Donne al primo posto, poi disabili, gay, migranti, ebrei e islamici

In tutti i cluster la percentuale di tweet negativi è più alta rispetto alla percentuale di tweet positivi. Maggiore radicalizzazione, odio generalizzato contro le donne e contro i diritti della persona, spostamento semantico nella costruzione del linguaggio d'odio: questi, i fattori chiave della rivelazione 2022.

Da gennaio a ottobre 2022, sono stati estratti 629.151 tweet dei quali 583.067 negativi (il 93% circa vs. 7% positivi), nel 2021 invece sono stati estratti 797.326 tweet dei quali 550.277 negativi (il 69% circa vs. 31% positivi). I cluster più colpiti: nel 2022 al primo posto sveltano le donne (43,21%), seguite da persone con disabilità (33,95%), persone omosessuali (8,78%), migranti (7,33%), ebrei (6,58%) e islamici (0,15%). A fronte di un 2021, che vedeva una diversa distribuzione: donne (43,70%), seguite da islamici (19,57%), persone con disabilità (16,43%), ebrei (7,60%), persone omosessuali (7,09%) e migranti (5,61%).



SALERNO, SCUOLA 4.0: CON LA STARTUP ITACA LA FORMAZIONE IMMERSIVA ENTRA IN CLASSE

- di Redazione
- Pubblicato il 25 gennaio 2023

Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0.

In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno,

ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; **Claudio Naddeo**, presidente ANP di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".



Con una startup la formazione immersiva entra in classe

Con una startup la formazione immersiva entra in classe

Salerno. Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro. Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione. "I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca – Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia".



CRONACA

Tiziano Valle

Si sono sottoposte a interventi di chirurgia estetica e sono finite in coma. A provocare quella grave conseguenza, secondo l'accusa, fu la contaminazi...

Pompei. C'è anche un'impresa campana, l'Azienda agricola Di Landro Francesco, con sede a Salerno, tra i vincitori del 7° bando nazionale sull'agricolt...

CRONACA

Giovanna Salvati

L'immobile di vico Rosselli rappresenta un pericolo. Potrebbe crollare totalmente nelle prossime ore e la decisione dei vigili del fuoco di sgomberare...

«Dalle primarie e dal congresso mi attendo un cambio di passo da parte di Roma. E mi aspetto un atteggiamento diverso con gli amministratori locali e ...

Salerno. Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Saler...

CRONACA

Marco Milano

Capri tra Venezia e la Sardegna per un futuro sostenibile, con alloggi garantiti per isolani e lavoratori ed evitare il rischio Disneyland. L'isola az...

Torre del Greco. Gli agenti del Commissariato di Torre del Greco, durante il servizio di controllo del territorio, su disposizione della Sala Operativ...

Marco Vitiello

Si stringono le maglie dei controlli sui beneficiari del Reddito di cittadinanza mentre arrivano i dati sulla spesa nel 2022: nell'anno appena trascor...



Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe

- Home
- Cronaca

25 gennaio 2023 | 14.04

LETTURA: 2 minuti



(Fotogramma)

Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

“I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell’Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia”.

Tag

Vedi anche







Scuola 4.0, con la startup Itaca la formazione immersiva entra in classe



- Italia News

Di
Redazione GG

-

Gennaio 25, 2023

Docenti, dirigenti, e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico...



Piano Scuola 4.0 | incontro a Salerno Itaca | così la formazione immersiva entra in classe



Denial of Responsibility! Tutti i diritti sono riservati a ildenaro© **Piano Scuola 4.0, incontro a Salerno. Itaca, così la formazione immersiva entra in classe** (Di mercoledì 25 gennaio 2023)

Docenti, dirigenti e referenti del mondo della **Scuola**

venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di **Salerno**

(in via Molo Manfredi) per un **incontro**

dedicato al **PianoScuola**

4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al **PianoScuola**

4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la **trasformazione**

di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e ...
Leggi su ildenaro

Piano Scuola

Segui gli aggiornamenti e vedi gli ultimi video su : **Piano Scuola**



Informazione Campania - SALERNO - PIANO SCUOLA 4.0: ALLA STAZIONE MARITTIMA L'INCONTRO SULLE "PASSWORD" DELL'EDUVERSO

Dettagli Scritto da Tetyana Razzano Pubblicato: 25 Gennaio 2023 Visite: 13



Docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0.

In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'ANP vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del PNRR. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali Gaetana Falcone, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà Anna Brancaccio, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione; seguiranno gli interventi di Licia Cianfriglia, dirigente scolastico staff nazionale ANP, momento CSPI e Cts PNSD; Claudio Naddeo, presidente ANP di Salerno e concluderà Imma Stizzo, direttrice di Itaca. A moderare sarà Eleonora Chioda, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione.

"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di

Itaca - Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia”.



Piano Scuola 4.0, incontro a Salerno. Itaca, così la formazione immersiva entra in classe

- Culture

da
ildenaro.it

-

25 Gennaio 2023

0

Facebook

Twitter

Linkedin

Print

Telegram



Docenti, dirigenti e referenti del mondo della scuola venerdì 27 gennaio 2023, alle ore 10, si ritroveranno alla Stazione Marittima di Salerno (in via Molo Manfredi) per un incontro dedicato al Piano Scuola 4.0. In vista della prossima scadenza (entro il 28 febbraio 2023 le scuole interessate dovranno presentare un progetto d'innovazione degli ambienti di apprendimento e caricarlo sulla piattaforma Futura), la tavola rotonda "Password – le chiavi di accesso al Piano Scuola 4.0" organizzata dal CeSFoL con il patrocinio dell'Anp vuole fornire le indicazioni utili per essere in linea con quanto richiesto dalla Missione 4 del Pnrr. Il finanziamento di 2,1 milioni di euro prevede la trasformazione di 100.000 classi in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Dopo i saluti istituzionali **Gaetana Falcone**, assessore pubblica istruzione del Comune di Salerno, ad aprire i lavori sarà **Anna Brancaccio**, dirigente Dipartimento per il Sistema Educativo e di Istruzione e di Formazione Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e per la valutazione l'internazionalizzazione del sistema nazionale

di istruzione; seguiranno gli interventi di **Licia Cianfriglia**, dirigente scolastico staff nazionale Anp, momento Cspi e Cts Pnsd; **Claudio Naddeo**, presidente Anp di Salerno e concluderà **Imma Stizzo**, direttrice di Itaca. A moderare sarà **Eleonora Chioda**, giornalista esperta d'innovazione. Seguirà uno spazio di riflessione sui temi trattati; inoltre sarà possibile esplorare le opportunità offerte dai simulatori della startup Itaca. Facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, il progetto mira a velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Inoltre consente agli studenti di accedere a esercitazioni importanti per il loro percorso di apprendimento e che nella realtà sarebbero inaccessibili perché richiederebbero materie prime o strumentazioni troppo esose o pericolose o di difficile realizzazione. *"I dirigenti sono chiamati ad essere gli autori, con le loro scuole, di una rivoluzione che ridisegna i perimetri degli spazi di apprendimento – spiega Imma Stizzo, direttrice di Itaca -. Con la creazione del primo simulatore di Mixed Reality per la formazione, stiamo lavorando a un modello di apprendimento che valorizza le opportunità dell'Eduverso e tiene conto delle esperienze dei docenti. Itaca vuole rendere accessibile a tutti i vantaggi e le potenzialità di questa tecnologia"*.





in foto Imma Stizzo