

RASSEGNA STAMPA ITACA

ANSA.IT - 01 DICEMBRE 2022

https://www.ansa.it/pressrelease/campania/2022/12/01/piano-scuola-4.0-in-cinque-regioni-italiane-lo-switch-tecnologico-inizia-con-itaca_b4ae8e41-d601-4e3c-bf48-af36e4478180.html

IL DENARO.IT - 01 DICEMBRE 2022

<https://www.ildenaro.it/piano-scuola-4-0-in-cinque-regioni-italiane-lo-switch-tecnologico-inizia-con-itaca/>

COSTOZERO.IT - 01 DICEMBRE 2022

<https://www.costozero.it/con-itaca-la-didattica-si-fa-innovativa/>

SALERNOCITTA.COM IG - 01 DICEMBRE 2022

https://www.instagram.com/p/CloTjprM_V4/?igshid=YmMyMTA2M2Y%3D

ILMATTINO.IT - 02 DICEMBRE 2022

https://www.ilmattino.it/innovazione/altri_settori/piano_scuola_4_0_didattica_innovativa_itaca_cinque_regioni_italiane-7087580.html

CORRIEREDELMEZZOGIORNO.IT - 03 DICEMBRE 2022

https://corrieredelmezzogiorno.corriere.it/napoli/scuola/22_dicembre_03/al-via-quattro-scuole-campane-prove-tecniche-metaverso-89add3d2-731a-11ed-8b87-89c5e728fd04.shtml

AGROTODAY - 5 DICEMBRE 2022

<https://www.agrotoday.it/con-il-progetto-itaca-la-scuola-incontra-la-realta-virtuale/>

GLONAABOT.IT

<https://www.glonabot.it/articoli-correlati/a-scuola-di-mazzette-inizia-il-14-febbraio-il-processo-nei-confronti-d>

PRESS RELEASE

Responsabilità editoriale:
FMTS GROUP

PRESS RELEASE

↳ **In Cibum apre le porte a Davide Merigo vincitore di Bake Off Italia 2022**
FMTS GROUP



↳ **Nuova apertura Sole365 a Bracigliano**
AP COMMERCIALE SRL



↳ **Piano Scuola 4.0: in cinque regioni italiane lo switch tecnologico inizia con Itaca**
FMTS GROUP



↳ **I più buoni del Natale. Le iniziative natalizie di Sole365 tra beneficenza e buongusto.**
AP COMMERCIALE SRL



↳ **L'associazione Fortis a sostegno di Differenza Donna: 3000 post-it per scrivere sui vetri il 1522**
FMTS GROUP



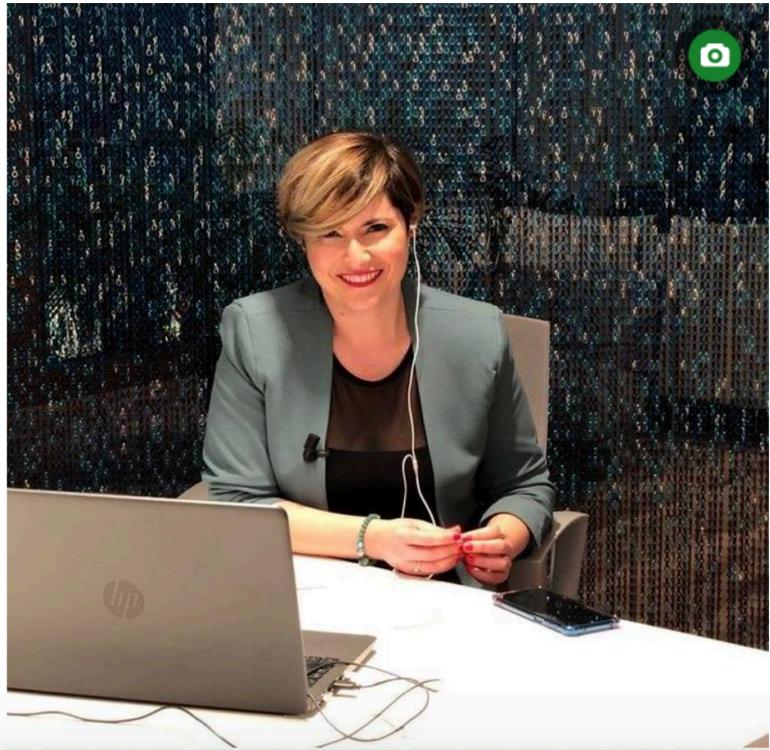
> Tutti i comunicati

COMUNICATO STAMPA - Responsabilità editoriale FMTS GROUP

Piano Scuola 4.0: in cinque regioni italiane lo switch tecnologico inizia con Itaca

Esperienza digitale e visione pedagogica alla base del nuovo progetto di didattica innovativa

FMTS GROUP 01 dicembre 2022 12:01



Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il PNRR investe 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali è **Itaca** (Pontecagnano, Salerno – Campania), **la start up innovativa che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi**, grazie all'utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L'obiettivo è attingere ai punti di forza della didattica tradizionale e integrarli ai nuovi processi d'insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 con l'uso di visori e joystick di ultima generazione.

L'isola di Itaca è il simbolo dell'avventura e, al tempo stesso, della nostalgia di casa. Ed è proprio questo il carattere distintivo del **progetto che ad oggi è presente già in cinque regioni italiane** (Calabria, Campania, Puglia, Sardegna e Sicilia) **con un operativo switch tecnologico che si prepara a coinvolgere gli istituti di istruzione superiore di tutta la penisola**. Grazie alla collaborazione dei docenti si stanno implementando processi nei quali loro stessi assumono un ruolo nella formazione e crescita dei ragazzi e la tecnologia si fa supporto nella trasmissione dei saperi. Centrale è dunque la funzione pedagogica della figura dell'insegnante.

Tra i feedback raccolti, c'è quello della professoressa **Enza Piccolo** dell'Istituto di Istruzione Superiore De Titta-Fermi di Lanciano che ha collaborato alla realizzazione di It Science: "abbiamo lavorato per creare strumenti che davvero aiutino i docenti ad innovare il modo di gestire l'aula, entusiasmando e coinvolgendo di più gli studenti; strumenti che permettano di apprendere ciò che può essere problematico, pericoloso, oneroso apprendere nelle modalità di aula o laboratoriali".

Le scuole che hanno già vissuto l'esperienza immersiva di Itaca sono: IIS Santa Caterina Da Siena-Amendola (Salerno), IIS - IPSAR PIRANESI (Capaccio-Paestum), IIS Galilei-Di Palo (Salerno), IPSSEOA "Antonio Esposito Ferraioli" (Napoli), I.P.E.O.A. SANDRO PERTINI (Brindisi), IIS E. FERMI (Licata, Agrigento), IPSAR "A. Gramsci" (Monserrato, Cagliari), IIS AZUNI (Cagliari), IIS SEVERI (Gioia Tauro, Reggio Calabria), ITIS Michele Maria Milano (Polistena, Reggio Calabria), ITST Ercolino Scalfaro (Catanzaro), IIS Margherita Hack (Cotronei, Crotone), IPSEOA K. WOJTYLA (Castrovillari, Cosenza), Ipsar Molfetta (Molfetta, Bari).

"Con le tecnologie di Itaca – spiega Immacolata Stizzo, direttore Itaca - si eleva il livello d'attenzione stimolando la focalizzazione degli allievi; inoltre, facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, è possibile velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Dagli studi effettuati è emerso che l'elemento ludico e di stupore facilita il processo di consolidamento dei saperi da parte del discente".



ISCRIVITI
ALLA NEWSLETTER

SARAI AGGIORNATO
OVUNQUE TI TROVI



IMPRESE & MERCATI ▾ CARRIERE ▾ CULTURE ▾ INCENTIVI ▾ FUTURA ▾ CRONACHE

Home > Culture > Piano Scuola 4.0, in cinque regioni italiane lo switch tecnologico inizia con...

Culture

Piano Scuola 4.0, in cinque regioni italiane lo switch tecnologico inizia con Itaca

ildenaro.it 1 Dicembre 2022

👁 34



Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il Pnrr investe 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali è **Itaca (Pontecagnano, Salerno-Campania), la start up innovativa che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi**, grazie all'utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L'obiettivo è attingere ai punti di forza della didattica tradizionale e integrarli ai nuovi processi d'insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 con l'uso di visori e joystick di ultima generazione.

L'isola di Itaca è il simbolo dell'avventura e, al tempo stesso, della nostalgia di casa. Ed è proprio questo il carattere distintivo del **progetto che ad oggi è presente già in cinque regioni italiane** (Calabria, Campania, Puglia, Sardegna e Sicilia) **con un operativo switch tecnologico che si prepara a coinvolgere gli istituti di istruzione superiore di tutta la penisola**. Grazie alla collaborazione dei docenti si stanno implementando processi nei quali loro stessi assumono un ruolo nella formazione e crescita dei ragazzi e la tecnologia si fa supporto nella trasmissione dei saperi. Centrale è dunque la funzione pedagogica della figura dell'insegnante. Tra i feedback raccolti, c'è quello della professoressa **Enza Piccolo** dell'Istituto di Istruzione Superiore De Titta-Fermi di Lanciano che ha collaborato alla realizzazione di It Science: *“abbiamo lavorato per creare strumenti che davvero aiutino i docenti ad innovare il modo di gestire l'aula, entusiasmando e coinvolgendo di più gli studenti; strumenti che permettano di apprendere ciò che può essere problematico, pericoloso, oneroso apprendere nelle modalità di aula o laboratoriali”*.

Le scuole che hanno già vissuto l'esperienza immersiva di Itaca sono: IIS Santa Caterina Da Siena-Amendola (Salerno), IIS – Ipsa Piranesu (Capaccio-Paestum), IIS Galilei-Di Palo (Salerno), Ipsseo “Antonio Esposito Ferraioli” (Napoli), Ipeoa Sandro Pertini (Brindisi), IIS E. Fermi (Licata, Agrigento), Ipsar “A. Gramsci” (Monserrato, Cagliari), IIS Azuni (Cagliari), IIS Severi (Gioia Tauro, Reggio Calabria), Itis Michele Maria Milano (Polistena, Reggio Calabria), ITST Ercolino Scalfaro (Catanzaro), IIS Margherita Hack (Cotronei, Crotone), Ipseo K. Wojtyla (Castrovillari, Cosenza), Ipssar Molfetta (Molfetta, Bari).

“Con le tecnologie di Itaca – spiega Immacolata Stizzo, direttore Itaca – si eleva il livello d'attenzione stimolando la focalizzazione degli allievi; inoltre, facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, è possibile velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Dagli studi effettuati è emerso che l'elemento ludico e di stupore facilita il processo di consolidamento dei saperi da parte del discente”.



In foto Imma Stizzo, direttore di Itaca





CON ITACA LA DIDATTICA SI FA INNOVATIVA

dicembre 1, 2022 Redazione Costozero

uniVRsafe

babilot



Esperienza digitale e visione pedagogica alla base del nuovo progetto ideato dalla startup nata in seno a Fmts Group. Coinvolte al momento cinque regioni italiane

Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il PNRR investe 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in

ambienti digitali è **Itaca (Pontecagnano, Salerno – Campania), la startup innovativa – nata in seno a Formamentis – che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi**, grazie all'utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L'obiettivo è attingere ai punti di forza della didattica tradizionale e integrarli ai nuovi processi d'insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 con l'uso di visori e joystick di ultima generazione.

L'isola di Itaca è il simbolo dell'avventura e, al tempo stesso, della nostalgia di casa. Ed è proprio questo il carattere distintivo del **progetto che ad oggi è presente già in cinque regioni italiane** (Calabria, Campania, Puglia, Sardegna e Sicilia) **con un operativo switch tecnologico che si prepara a coinvolgere gli istituti di istruzione superiore di tutta la penisola**. Grazie alla collaborazione dei docenti si stanno implementando processi nei quali loro stessi assumono un ruolo nella formazione e crescita dei ragazzi e la tecnologia si fa supporto nella trasmissione dei saperi. Centrale è dunque la funzione pedagogica della figura dell'insegnante.

Tra i feedback raccolti, c'è quello della professoressa **Enza Piccolo** dell'Istituto di Istruzione Superiore De Titta-Fermi di Lanciano che ha collaborato alla realizzazione di It Science: *"Abbiamo lavorato per creare strumenti che davvero aiutino i docenti ad innovare il modo di gestire l'aula, entusiasmando e coinvolgendo di più gli studenti; strumenti che permettano di apprendere ciò che può essere problematico, pericoloso, oneroso apprendere nelle modalità di aula o laboratoriali"*.

Le scuole che hanno già vissuto l'esperienza immersiva di Itaca sono: IIS Santa Caterina Da Siena-Amendola (Salerno), IIS – IPSAR PIRANESI (Capaccio-Paestum), IIS Galilei-Di Palo (Salerno), IPSSEOA "Antonio Esposito Ferraioli" (Napoli), I.P.E.O.A. SANDRO PERTINI (Brindisi), IIS E. FERMI (Licata, Agrigento), IPSAR "A. Gramsci" (Monserrato, Cagliari), IIS AZUNI (Cagliari), IIS SEVERI (Gioia Tauro, Reggio Calabria), ITIS Michele Maria Milano (Polistena, Reggio Calabria), ITST Ercolino Scalfaro (Catanzaro), IIS Margherita Hack (Cotronei, Crotone), IPSEOA K. WOJTYLA (Castrovillari, Cosenza), Ipsar Molfetta (Molfetta, Bari).

"Con le tecnologie di Itaca – spiega Immacolata Stizzo, direttore Itaca – si eleva il livello d'attenzione stimolando la focalizzazione degli allievi; inoltre, facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, è possibile velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Dagli studi effettuati è emerso che l'elemento ludico e di stupore facilita il processo di consolidamento dei saperi da parte del discente".

SALERNOCITTA.COM IG



salernocittacom • [Segui](#)



programma che con un investimento di 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali è #Itaca (Pontecagnano, Salerno – Campania), la start up innovativa che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi, grazie all'utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L'obiettivo è attingere ai punti di forza della didattica tradizionale e integrarli ai nuovi processi d'insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 con l'uso di visori e joystick di ultima generazione.



Piace a [gennaro_bergantino](#) e altri

7 GIORNI FA



Aggiungi un commento...

[Pubblica](#)



Ora tutte le prenotazioni includono **aircover**.

Trova alloggi



Piano Scuola 4.0: la didattica innovativa con Itaca in cinque regioni italiane

Itaca è la start up innovativa che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi



Venerdì 2 Dicembre 2022, 11:43

3 Minuti di Lettura

-  Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il **Pnrr investe 2,1 miliardi di euro** per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali è Itaca (**Pontecagnano, Salerno – Campania**), la start up innovativa che
-  lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti
-  formativi innovativi. grazie all'utilizzo della realtà virtuale. della realtà
- 

CORRIERE DELLA SERA

CORRIERE DEL MEZZOGIORNO / SCUOLA



L'ISTRUZIONE VIRTUALE



Al via in quattro scuole campane le prove tecniche di Metaverso



Tra Napoli e Salerno lo switch tecnologico operativo è iniziato con la startup Itaca. Joystick di ultima generazione e visori al posto dei tradizionali libri e quaderni



di Redazione on line



Prove tecniche di **Metaverso** nelle scuole. Sono quattro gli istituti di istruzione superiore in Campania che hanno raccolto la grande rivoluzione digitale lanciata dal Piano Scuola 4.0 che con il Pnrr investe 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali: **Iis Santa Caterina da Siena-Amendola di Salerno, Iis -Ipsar Piranesi (Capaccio-Paestum), Iis Galilei-Di Palo (Salerno) e Ipsseoa “Antonio Esposito Ferraioli” di Napoli.** In questi plessi (e in altri di **Calabria, Puglia, Sardegna e Sicilia**) lo switch tecnologico operativo è iniziato grazie ad **Itaca**, la start up di Pontecagnano (Salerno) che lavora alla **progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi**, grazie all’utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L’obiettivo è conciliare i punti di forza della didattica tradizionale con i nuovi processi d’insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 utilizzando **visori e joystick di ultima generazione.**

Studiare giocando

L’isola di Itaca è il simbolo dell’avventura e, al tempo stesso, della nostalgia di casa. Ed è proprio questo il carattere distintivo del progetto che si prepara a coinvolgere **gli istituti di istruzione superiore di tutta la penisola.** «Con le tecnologie di Itaca – spiega **Immacolata Stizzo, direttore Itaca** - si eleva il livello d’attenzione stimolando la focalizzazione degli allievi; inoltre, facendo leva sui meccanismi del **gaming e del learning by doing**, è possibile velocizzare e rendere performante l’apprendimento. Dagli studi effettuati è emerso che l’**elemento ludico e di stupore** facilita il processo di consolidamento dei saperi da parte del discente».

La newsletter del Corriere del Mezzogiorno

Se vuoi restare aggiornato sulle notizie della Campania iscriviti gratis alla newsletter del Corriere del Mezzogiorno. Arriva tutti i giorni direttamente nella tua casella di posta alle 12. [Basta cliccare qui.](#)

3 dicembre 2022 | 16:34

© RIPRODUZIONE RISERVATA



AGROTODAY.IT

La tua voce conta



CHI SIAMO

AGRO NOCERINO SARNESE

SALERNO E PROVINCIA

NAPOLI E PROVINCIA

CRONACA

CULTURA

VIDEO

COMUNICATI CULTURA SALERNO E PROVINCIA SCUOLA

Con il progetto Itaca la scuola incontra la realtà virtuale



Di **Maria Luisa Rescigno**

© DIC 6, 2022 pnrr, pontecagnano, progetto itaca



Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il **Pnrr** investe 2,1 miliardi di euro per la conversione delle classi tradizionali in ambienti digitali è **Itaca** – che ha la sua sede operativa a Pontecagnano – una start up futuristica che lavora alla progettazione e realizzazione di prodotti formativi innovativi, grazie all'utilizzo della realtà virtuale, della realtà aumentata e della mixed reality con il supporto di un team di docenti di diverse scuole italiane. L'obiettivo è attingere ai punti di forza della didattica tradizionale e integrarli ai nuovi processi d'insegnamento ed apprendimento previsti dal Piano Scuola 4.0 con l'uso di visori e joystick di ultima generazione.

L'isola di Itaca è il simbolo dell'avventura e, al tempo stesso, della nostalgia di casa. Ed è proprio questo il carattere distintivo del progetto che ad oggi è presente già in cinque regioni italiane – **Calabria, Campania, Puglia, Sardegna e Sicilia** – con un operativo switch tecnologico che si prepara a coinvolgere gli istituti di istruzione superiore di tutta la penisola. Grazie alla collaborazione dei docenti si stanno implementando processi nei quali loro stessi assumono un ruolo nella formazione e crescita dei ragazzi e la tecnologia si fa supporto nella trasmissione dei saperi. Centrale è dunque la funzione pedagogica della figura dell'insegnante.

Trending

Giornata del Suolo, in Italia persi 2 metri quadri al secondo

Tra le testimonianze raccolte, c'è quella della professoressa Enza Piccolo dell'*Istituto di Istruzione Superiore De Titta-Fermi* di **Lanciano** che ha collaborato alla realizzazione di It Science: «Abbiamo lavorato per creare strumenti che davvero aiutino i docenti ad innovare il modo di gestire l'aula, entusiasmando e coinvolgendo di più gli studenti; strumenti che permettano di apprendere ciò che può essere problematico, pericoloso, oneroso apprendere nelle modalità di aula o laboratoriali».

Numerose sono le scuole del Centro-Sud che hanno già vissuto l'esperienza immersiva di Itaca: l'*IIS Santa Caterina Da Siena-Amendola* di **Salerno**, l'*IIS – IPSAR PIRANESI* di **Capaccio Paestum**, l'*IIS Galilei-Di Palo* di **Salerno**, l'IPSEOA *Antonio Esposito Ferraioli* di **Napoli**, l'I.P.E.O.A. *Sandro Pertini* di **Brindisi**, l'IIS "E. Fermi" di **Licata** in provincia di Agrigento, IPSAR **A. Gramsci** di **Monserato** in provincia di Cagliari, l'IIS Azuni di **Cagliari**, IIS Severi di **Gioia Tauro**, in provincia di Reggio Calabria, ITIS Michele Maria Milano di **Polistena**, provincia di Reggio Calabria, ITST Ercolino Scalfaro di **Catanzaro**, l'IIS Margherita Hack di **Cotronei**, provincia di Crotone, IPSEOA Karol Wojtyła di **Castrovillari**, provincia di Cosenza, e infine l'Ipssar **Molfetta** nell'omonima cittadina della provincia di Bari.

«Con le tecnologie di Itaca,» spiega il direttore del progetto Itaca **Immacolata Stizzo**, «si eleva il livello d'attenzione stimolando la focalizzazione degli allievi; inoltre, facendo leva sui meccanismi del gaming e del learning by doing, è possibile velocizzare e rendere performante l'apprendimento. Dagli studi effettuati è emerso che l'elemento ludico e di stupore facilita il processo di consolidamento dei saperi da parte del discente».



lo scaricabarile [...]

[Leggi l'articolo completo: Ischia, inizia lo scaricabarile sulle re...→](#)

2022-12-06

1 / 310

Ann.



Svuotano canale a Parigi

Dopo 200 anni svuotano questo canale a Parigi e scoprono qualcosa di scioccante

Trendscatchers

Apri



Svuotano canale a Parigi

Dopo 200 anni svuotano questo canale a Parigi e scoprono qualcosa di scioccante

un colp [...]

[Leggi l'articolo completo: Diabolik, Calderòn rinviato a giudizio p...→](#)

#FABRIZIO PISCITELLI

#RAUL CALDERON

2022-12-05

2 / 310

ILDENARO.IT

7 GIORNI FA



Piano Scuola 4.0, in cinque regioni italiane lo switch tecnologico inizia con Itaca

Il Piano Scuola 4.0 entra nelle aule e le trasforma in spazi innovativi di apprendimento. A raccogliere la grande rivoluzione lanciata dal programma che con il [...]

[Leggi l'articolo completo: Piano Scuola 4.0, in cinque regioni ital...→](#)

2022-12-01

5 / 310

[attacchi terroristici a ...→](#)

2022-12-05

3 / 310

REPUBBLICA.IT

9 GIORNI FA



Roman Polanski a processo per diffamazione nei confronti di un'attrice che lo ha accusato di abusi sessuali

Nel marzo 2024 il regista, oggi 89enne, sarà in tribunale a Parigi per rispondere delle accuse mosse dall'attrice inglese Charlotte Lewis su fatti a...

[Leggi l'articolo completo: Roman Polanski a processo per diffamazio...→](#)

#ROMAN

#LEWIS

CULTURA

2022-11-29

6 / 310