

**REGOLAMENTO III EDIZIONE
“METAVERSIADI”
per l'anno 2025/2026**

1. INTRODUZIONE

Le METAVERSIADI sono un'occasione di formazione unica e consentono agli studenti delle scuole superiori italiane di mettersi alla prova e dimostrare le proprie abilità in un contesto innovativo e stimolante. Le METAVERSIADI, organizzate da Itaca S.r.l., start-up che si occupa dello sviluppo di contenuti didattici in realtà virtuale, si terranno a Marzo 2026 a Roma. Hanno l'obiettivo di promuovere l'interesse e l'eccellenza in tre fondamentali discipline: Scienze Naturali, Grafica ed Inglese. Attraverso l'utilizzo di Visori Meta per la Realtà Virtuale, insieme ai moduli ITACA, gli studenti avranno l'opportunità di vivere un'esperienza educativa unica e coinvolgente.

2. PARTECIPANTI

Le METAVERSIADI sono aperte a tutte le scuole secondarie di secondo grado del territorio italiano. Ogni istituto potrà iscrivere una squadra composta da due studenti, preferibilmente frequentanti l'ultimo anno scolastico nell'a.s. 2025/2026, così da garantire una preparazione adeguata e un solido bagaglio di conoscenze per affrontare le prove in programma.

Resta comunque ferma la facoltà di ciascuna scuola di individuare e selezionare gli studenti ritenuti più idonei, indipendentemente dall'anno di frequenza.

Le scuole partecipanti saranno suddivise in gironi, al fine di assicurare una competizione equilibrata e stimolante.

3. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione alle METAVERSIADI 2026 è consentita esclusivamente tramite la compilazione dell'apposito form disponibile sul sito www.itacaeducation.com, nella sezione dedicata all'iniziativa.

Le candidature dovranno pervenire entro e non oltre il **13 marzo 2026**.

Itaca si riserva la facoltà di chiudere anticipatamente le iscrizioni al raggiungimento del numero massimo consentito, determinato in base alla capienza delle sedi ospitanti.

A completamento dell'iscrizione, i moduli di adesione compilati e firmati dovranno essere inviati all'indirizzo info@itacaeducation.it, indicando come oggetto della e-mail:

NOME ISTITUTO (per esteso) – METAVERSIADI 2026.

Maggiori istruzioni operative relative alla compilazione, al download della modulistica e all'invio dei documenti saranno fornite direttamente all'interno del form online di iscrizione.

4. SOSTITUZIONE DEI PARTECIPANTI

Le scuole potranno sostituire uno o entrambi i partecipanti comunicati, inviando una richiesta via e-mail all'indirizzo info@itacaeducation.com. Per ogni nuovo alunno inserito sarà obbligatorio inviare il relativo modulo. Le sostituzioni non saranno consentite il giorno dell'evento.

5. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

ITACA s.r.l.

Sede legale Pontecagnano Faiano (SA) – Via Leonardo da Vinci, 15

Cod.fiscale e P.Iva 06132940658 | **Capitale sociale** € 10.000,00

Tel. +39 0828 370305 | **PEC** itacaeducation@pec.it | **Mail** info@itacaeducation.com

itacaeducation.com

Le scuole avranno la possibilità di accreditarsi prima dell'inizio dell'evento. Maggiori dettagli saranno forniti nel Programma consultabile sul sito di Itaca s.r.l.

Le discipline coinvolte saranno:

- **SCIENZE NATURALI:** test di comprensione e applicazione dei principi scientifici fondamentali.
- **GRAFICA:** attività pratica in realtà virtuale su solidi, piani cartesiani, rette e punti, con elaborazioni su carta millimetrata virtuale.
- **INGLESE:** test di comprensione della lingua e abilità comunicative sotto forma di quiz a risposta multipla, con domande su cultura generale, grammatica, storia e letteratura inglese (livelli A1-B1).

Gli studenti utilizzeranno Visori Meta per la Realtà Virtuale e moduli didattici ITACA.

Ogni prova avrà una durata di 5 minuti.

FASE DI GARA

Le scuole partecipanti saranno inserite in un unico girone. Ogni squadra affronterà tre prove:

- Scienze Naturali: osservazione al microscopio delle cellule vegetali;
- Grafica: esercitazione sulle proiezioni ortogonali;
- Inglese: quiz room con domande di diverso livello di difficoltà.

Al termine delle prove verrà attribuito a ciascuna squadra un punteggio complessivo, che determinerà la classifica definitiva.

La scuola con il punteggio più alto sarà proclamata vincitrice. In caso di parità, verranno applicati criteri di spareggio basati sui risultati delle singole discipline, fino ad arrivare – se necessario – a una prova supplementare di Inglese.

6. SISTEMA DI PUNTEGGIO

Il punteggio sarà assegnato come di seguito:

- 1 punto per azioni singole (es. risposta a domanda);
- da 0 a 5 punti per azioni più complesse (es. attività + risposta).

La classifica finale verrà mostrata solo dopo la conclusione di tutte le prove.

7. PREMI

Le premiazioni avverranno al termine della manifestazione e con la seguente modalità:

1ª Classificata

- n. 2 Visori Meta Quest 3S per la scuola vincitrice (del valore di € 480,00 ciascuno → totale € 960,00);
- n. 2 paia di cuffie Bluetooth AirPods Max (del valore di € 550,00 ciascuna → totale € 1.100,00);
- 1 targa celebrativa per la scuola e 1 medaglia per ciascuno degli alunni partecipanti (valore simbolico).

2ª Classificata

- n. 2 Smartwatch (del valore di € 400,00 ciascuno → totale € 800,00);
- 1 targa celebrativa per la scuola e 1 medaglia per ciascuno degli alunni partecipanti (valore simbolico).

3ª Classificata

- n. 2 Tablet (del valore di € 310,00 ciascuno → totale € 620,00);
- 1 targa celebrativa per la scuola e 1 medaglia per ciascuno degli alunni partecipanti (valore simbolico).

Premio miglior prova di Scienze Naturali, assegnato tra le scuole classificate dalla quarta posizione in giù,

- 1 targa celebrativa (valore simbolico).

Premio miglior prova di Grafica, assegnato tra le scuole classificate dalla quarta posizione in giù,

- 1 targa celebrativa (valore simbolico).

Premio miglior prova di Inglese, assegnato tra le scuole classificate dalla quarta posizione in giù,

- 1 targa celebrativa (valore simbolico).

Laddove uno o più dei premi in palio non venisse assegnato o non richiesto, sarà devoluto alla Associazione Fortis.

7. GIURIA

La giuria sarà composta da esperti selezionati tra i partner di Itaca, con esperienza in didattica innovativa e realtà virtuale: Celeste Nicodemo, Direttore Inedit, Deborah Sivoletta AR/VR Product Design Engineer e Valentino Villecco, Amministratore Delegato di Formamentis S.p.A. Società Benefit. Il loro compito sarà garantire la correttezza e la trasparenza delle prove. Sarà prevista la partecipazione del notaio dott. Carlo Carbone.

8. DISPOSIZIONI FINALI

Le scuole partecipanti sono responsabili della preparazione degli studenti e del rispetto del regolamento. Per qualsiasi informazione, è possibile contattare Guido Mammoliti all'indirizzo info@itacaeducation.com o al numero 0828/370305.